

Escuela Superior de Computo

Tarea 23-24: Drag&Drop, WebView

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 18 de mayo del 2021

**Tarea 23: Drag & Drop**

**Imagen que contiene Patrón de fondo

Descripción generada automáticamente Captura de pantalla con letras

Descripción generada automáticamente**

Figura 1. Ejemplo 1, imagen en la posición inicial al abrir la aplicación

Figura 2. Ejemplo 1, imagen arrastrada a una nueva posición

**Tarea 24: WebView**

**Texto, Calendario

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto, Teams

Descripción generada automáticamente**

Figura 3. Ejemplo 1, vista principal de la aplicación

Figura 4. Ejemplo 1, presionando “Home” se redirecciona al sitio principal de Google

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto, Teams

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

Figura 5. Ejemplo 1, introduciendo una nueva dirección a visitar

Figura 6. Ejemplo 1, presionando “Go” se redirige a la dirección ingresada (alkapone.tv)